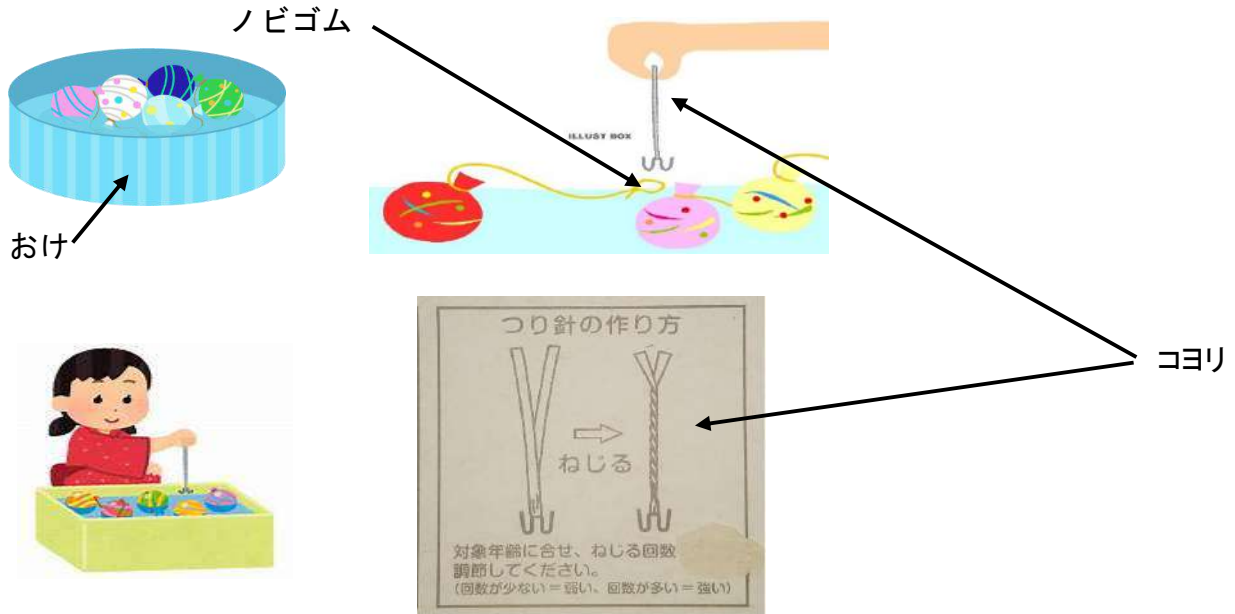


# イベント方法とルール

## 風船釣り

- ◎ ヨーヨー風船をおけにうかべ、W字の形の金具を使って風船を釣り上げるゲームです。  
つとときに仕掛けのコヨリが水に濡れるよう、ノビゴムの輪が水面下にしずむように設定します。  
(W字の金具の形で、水の中に入れると自然にコヨリが、水に濡れるようになっています。)



準備物品	・52cm青色プラおけ(4個) ・W型釣り具(100本) ・ヨーヨー風船(100個) ・かご(8個) ・拭き取りタオル(1枚) ・赤色切れない釣針(1本) ・ゴミ袋
ルール	針が切れるまでプレイ。釣ったものはかごに入れる。 幼児で一つも釣れなかった場合、切れない針を使用して1個釣ってもらう。
景品	ヨーヨー風船(つり上げたものの中から2個まで進呈)
記録の設定	釣り上げた風船の個数
スタッフの仕事	おけ1つに対して、1人ずつ誘導。混雑時は、2人までOK。 沈んだ針を拾い上げ、タオルで拭き乾かす。コヨリをつける。

# 水鉄砲射的

- ◎ 水鉄砲を使って、的と定めた金魚すくい枠の紙を打ち抜くゲームです。  
低学年や、幼児は的が倒れればOKです。



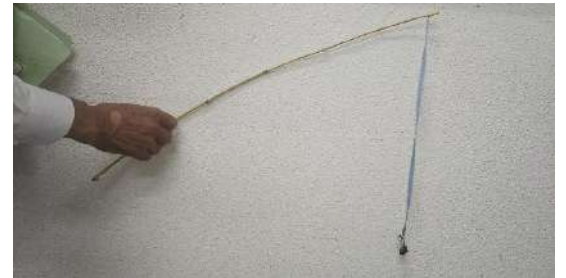
プレイは、2人同時スタートで1分間行える。



準備物品	キンギョ マト サダ キンギョ ワク カミ ウ ヌ ・金魚すくいの的(100個)・鉄砲(3丁)・プラ容器(12個)・タイマー
ルール	ジカン フン ブンカン ナンゴ マト ヤブ タオ プレイ時間1分。1分間に何個、的を破れるか。(倒せるか) キウスイ フク 給水も含む。
景品	なし
記録の設定	マト カミ ウ ヌ ネンセイ マト タオ ネンセイ コスウ 的の紙を撃ち抜くか(3年生～)、的が倒れた(～2年生)個数
スタッフの仕事	シゴト 2人一組で同時に開始する。(中央縦で分ける)そろわなければ1人プレイもOK。 マト 倒れた的を直す。板の拭き掃除。鉄砲への給水。 シャテキチ ショウガク ネンセイ ネンセイ オトナ イチ ワ 射的位置は、～小学2年生(1.5m)、～6年生(2.5m)、～大人の位置(4m)に分ける。

# お菓子釣り

- ◎ 金具クリップのついたお菓子を大きなプールに入れます。釣り竿を持って糸を垂らします。  
磁石クリップのついた釣り針で、お菓子のクリップをくっつけると上に持ち上げて釣れます。



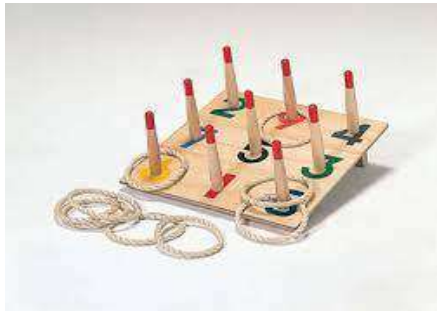
準備物品	<ul style="list-style-type: none"> <li>・プール(1個) ・低床台(1台) ・釣り竿(5本) ・お菓子(150個) ・かご(5個)</li> <li>・ダブルクリップ(小)(20個) ・タイマー</li> </ul>
ルール	プレイ時間1分間。釣ったものはかごに入れる。
景品	釣り上げたお菓子の中から2個までもらえる。
記録の設定	釣り上げたお菓子の個数
スタッフの仕事	<ul style="list-style-type: none"> <li>プールおけに釣り上げた余分なお菓子に戻す。</li> <li>お菓子が減ってくるので、補充。(ダブルクリップ取付)</li> <li>5人一組で同時に開始するため、誘導する。</li> </ul>

## ストラックアウト



準備物品	・ストラックアウト(一式) ・20cmフリスビー(15個)
ルール	12個投げて、何枚的を抜いたかを記録。
景品	
記録の設定	抜いた枚数
スタッフの仕事	的までは、～小学2年生(2.5m)、～6年生(5m)、～大人の位置(8m)に分ける。

## 輪投げ



準備物品	・輪投げ台(一式)
ルール	年齢に応じて、距離が変わる
景品	
記録の設定	入ったところの点数の合計
スタッフの仕事	射的位置は、～小学2年生まで、～6年生、～大人の位置に分ける。

## 得点カード

5種目すべてのゲームの得点を記入し、その得点に応じてお土産を渡す。

1巡まわりのみ、もらえるが、2巡まわり以後の人はもらえない。

商品は、先着順より、もらえるが、無くなり次第終了となります。

参加賞 100円袋——100個

高得点賞 200円袋——50個

高得点の点数は、当日発表